МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

ГОСУДАРСТВЕННОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ (БГТУ)»

Факультет информационных технологий

Курсовая работа

По дисциплине «Компьютерные языки разметки»

на тему: «Сайт-портфолио frontend разработчика»

Подготовил:

Студент группы ПОИТ-4

Савеня Алексей Дмитриевич

Проверил:

ассистент БГТУ

Барковский Евгений Валерьевич

Минск

2022 год

Оглавление:

1. Введение

……………………………………………………………………………………

1. Макет веб-сайта

……………………………………………………………………………………

1. Разбивка по блокам

……………………………………………………………………………………

1. Текстовое наполнение

……………………………………………………………………………………

1. Работы для портфолио

……………………………………………………………………………………

1. Использованные источники информации

……………………………………………………………………………………

ВВЕДЕНИЕ

На сегодняшний день сфера IT развивается огромными темпами, и нуждается в большом количестве высококвалифицированных специалистов, в частности в области веб-разработки, сюда входят такие специальности как frontend, backend, fullstack разработчики, курсовая работа предусматривает рассмотрение именно разработки в fronted.

**ЦЕЛИ КОТОРЫЕ СТОЯТ ПЕРЕД РАБОТОЙ ЭТО**:

1. Изучение методик и современных способ разработки макетов для вебсайтов;
2. Изучение правильного аналитического подхода к расстановке блоков макета с сохранением единой смысловой и интерфейсной структуры;
3. Тщательный разбор основных методик вёрстки основываясь на современных технологических подходах;
4. Изучение способов применения различных сборщиков веб-сайтов для уменьшения времени их загрузки и достижения высокого уровня комфорта со стороны пользователя;
5. Создание отзывчивого и современного пользовательского интерфейса;
6. Изучение и применение на практике скриптовых языков программирования, для ускорения процесса вёрстки и повышения эффективности работы пользователя с веб-сайтом;
7. Практическое применение навыков полученных в результате прохождения курса «Компьютерные языки разметки»;

Веб-сайт рассчитан на потенциального рекрутера, целью которого является поиск нового специалиста в области frontend-разработки

**ПРИМЕНЯЕМЫЕ ИНСТРУМЕНТЫ:**

**Figma -** онлайн-сервис для разработки интерфейсов и прототипирования с возможностью организации совместной работы в режиме реального времени.

**Moqups –** инструмент для создания прототипа сайта

**Mindmup –** инструмент для создания архитектуры веб-сайта

**Adobe Photoshop**  — многофункциональный графический редактор, разрабатываемый и распространяемый компанией Adobe Systems. В основном работает с растровыми изображениями, однако имеет некоторые векторные инструменты. Продукт является лидером рынка в области коммерческих средств редактирования растровых изображений и наиболее известной программой разработчика;

**Adobe Illustrator** – это программа, созданная для работы с векторной графикой. С помощью Adobe Illustrator дизайнеры создают красочные иллюстрации, иконки, паттерны, логотипы, различные макеты для печати и многое другое.

**Webpack** — это сборщик модулей. Он анализирует модули приложения, создает граф зависимостей, затем собирает модули в правильном порядке в один или более бандл (bundle), на который может ссылаться файл «index. html»

**Gulp –** менеджер задач и сборщик проектов. Самостоятельно конвертирует и подключает шрифты, а также записывает подключение в файл стилей. Обновляет браузер. Собирает в один несколько HTML\PUG файлов. Работает с CSS препроцессорами, например SASS(SCSS) и оптимизирует их. Не только сжимает изображения но и конвертирует их в современный формат WEBP, а также самостоятельно подключает результат к HTML и CSS файлам. Собирает в один несколько JavaScript файлов с помощью WEBPACK, оптимизирует и сжимает их. Есть возможность работать в синтаксисе ES6. Умеет создавать SVG спрайты, создавать ZIP архив с результатом, отправлять готовую верстку на FTP сервер и многое другое.

**Bootstrap** — свободный набор инструментов для создания сайтов и веб-приложений. Включает в себя HTML- и CSS-шаблоны оформления для типографики, веб-форм, кнопок, меток, блоков навигации и прочих компонентов веб-интерфейса, включая JavaScript-расширения.

**Google fonts –** сервис для поиска и загрузки разнообразных шрифтов

**ПРИМЕНЯЕМЫЕ ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ И РАЗМЕТКИ:**

**HTML** — стандартизированный язык разметки документов для просмотра веб-страниц в браузере. Веб-браузеры получают HTML документ от сервера по протоколам HTTP/HTTPS или открывают с локального диска, интерпретируют код в интерфейс, который будет отображаться на экране монитора.

**Sass** (Syntactically Awesome Stylesheets) — модуль, включенный в Haml. Sass — это метаязык на основе CSS, предназначенный для увеличения уровня абстракции CSS-кода и упрощения файлов каскадных таблиц стилей.

Язык Sass имеет два синтаксиса:

* **SASS** — отличается отсутствием фигурных скобок, в нём вложенные элементы реализованы с помощью отступов;
* **SCSS** (**Sassy CSS**) — использует фигурные скобки, как и сам CSS

**CSS** — формальный язык описания внешнего вида документа, написанного с использованием языка разметки. Также может применяться к любым XML-документам, например, к SVG или XUL.

**JavaScript** — мультипарадигменный язык программирования. Поддерживает объектно-ориентированный, императивный и функциональный стили. Является реализацией спецификации ECMAScript. JavaScript обычно используется как встраиваемый язык для программного доступа к объектам приложений.

**PHP -** скриптовый язык общего назначения, интенсивно применяемый для разработки веб-приложений. В настоящее время поддерживается подавляющим большинством хостинг-провайдеров и является одним из лидеров среди языков, применяющихся для создания динамических веб-сайтов. 

**jQuery** — набор функций JavaScript, фокусирующийся на взаимодействии JavaScript и HTML. Библиотека jQuery помогает легко получать доступ к любому элементу DOM, обращаться к атрибутам и содержимому элементов DOM, манипулировать ими. Также библиотека jQuery предоставляет удобный API для работы с AJAX.